



Fjölbautaskóli Suðurlands  
Vorönn 2025

ÍþRÓ2BL02  
Blak

Kennarar: Ásdís Björg Ingvarsdóttir  
Sverrir Geir Ingibjartsson

ABI asdisbjorg@fsu.is  
SGI sgi@fsu.is

### Áfangalýsing:

Þessi áfangi er verklegur íþróttáfangi með blakþema. Nemendur taka þátt í verklegum æfingum og spili auk þess sem lögð verður áhersla á grunnþjálfun, styrk og liðleika.

Undanfari: ÍþRÓ1þH03 og ÍþRÓ2þL03

### Þekkingarviðmið

Nemandi skal hafa öðlast þekkingu og skilning á:

- Helstu blakreglum
- Algengum aðferðum við upphitun fyrir blak
- Fjölbreyttum aðferðum til að þjálfa þrekþætti í blaki

### Leikniviðmið

Nemandi skal hafa öðlast leikni í:

- Nota blak sér til ánægju og heilsueflingar
- Skipuleggja upphitun og æfingatíma með blak í huga
- Taka þátt í leikjum sem stuðla að samvinnu og tillitsemi

### Hæfniviðmið

Að þessum áfanga loknum skal nemandi geta nýtt sér þekkingu sína til að geta notað blak sér til skemmtunar og heilsueflingar.

### Kennslubækur og önnur kennslugögn

- Heimasíða blaksambands Íslands (bli.is)
- Grunnstig BLÍ
- Þjálfun, Heilsa, Vellíðan.

## **Verkefnaskil**

Verkefni 1: Nemendur vinna tvö saman og setja saman upphitun sem þau kenna í einum verklegum tíma. Í hverri upphitun er ákveðinn áherslubáttur tekinn fyrir.

Skiladagur er 27. janúar. (10%).

Verkefni 2: Stutt krossaverkefni úr reglum, tækni og leikskipulagi. Tekið í lok annar (10%).

Skila skal verkefni á réttum tíma. Einkunn lækkar um 0,5 við hvern dag sem líður umfram skiladag.

---

## **Námsmat**

1.	Mæting	40%
2.	Virkni, geta og framfarir	40%
3.	Verkefni	20%

---

## **ÁÆTLUN UM YFIRFERÐ OG KENNSLU Á ÖNNINNI.**

Fyrsti tíminn er bóklegur í stofu, (sjá í Innu), eftir það eru allir tímar verklegir í íþróttasal. Í verklegu tímunum verður byrjað á krakkablaki, svo farið í tækni fingurslags, fleygs, skells (smass) og hávarnar. Þegar því er lokið verður farið í leikfræði þ.e. staðsetningar og spil innan liðs (framspil, uppspil og smass). Blakreglur verða kenndar jafnt og þétt í verklegum tínum.

---

### **Athugasemdir og skýringar**

1. Hvert F (fjarvist) lækkar mætingareinkunn um einn heilan (1,0). Hvert S lækkar mætingareinkunn um 0,5.
2. Geti nemandi ekki verið með vegna veikinda eða annara ástæðna getur hann unnið það upp t.d. með því að mæta í þreksal á öðrum tíma.
3. Fái nemandi 6 F er hann fallinn úr áfanganum samkvæmt skólasóknarreglum FSu.

**Kennsluáætlunin er sett fram með fyrirvara um breytingar.**

## **ÁÆTLUN UM YFIRFERÐ OG KENNSLU Á ÖNNINNI**

3. vika.              B. Kynning á kennsluáætlun – farið yfir leikreglur, tækni og spil – verkefni kynnt.

- |           |   |
|-----------|---|
| 4. vika.  | V. Stöður á velli og uppgjafir<br>Krakkablak  |
| 5. vika.  | V. Finguslagur og fleygur – skila verkefni.<br>Krakkablak.                                  |
| 6. vika.  | V. Skellur – hávörn.<br>Krakkablak.   |
| 7. vika.  | V. Nemendur sjá um upphitun.<br>Áframhald í tækni og spil.                                  |
| 8. vika.  | V. Nemendur sjá um upphitun.<br>Áframhald í tækni og spil.                                  |
| 9. vika.  | V. Nemendur sjá um upphitun.<br>Leikir – æfingar og spil.                                   |
| 10. vika. | V. Nemendur sjá um upphitun.<br>Leikir – æfingar og spil.                                   |
| 11. vika. | V. Nemendur sjá um upphitun.<br>Leikir – æfingar og spil.                                   |
| 12. vika. | V. Nemendur sjá um upphitun.<br>Leikir – æfingar og spil.<br><b>Kátir dagar og Flóafár.</b> |
| 13. vika. | V. Nemendur sjá um upphitun.<br>Leikir – æfingar og spil.                                   |
| 14. vika  | V. Nemendur sjá um upphitun<br>Leikir – æfingar og spil                                     |
| 15. vika. | V. Nemendur sjá um upphitun.<br>Spil og dómgæsla.   |
| 16. vika  | Páskafrí 😊  |
| 17. vika  | Páskafrí/Sumardagurinn fyrsti   |
| 18. vika. | V. Blakmót  |
| 19. vika. | V. Verkefni 2 – Blakmót.  |
| 20. vika. | V. Blakmót.   |